SEMANA 2 DE JUNIO

ACTUALIZAR ARCADE A LA ULTIMA VERSION

Cambiar el mapa de la tienda.

Hacer el arma cuerpo a cuerpo

Arreglar la música para que se pare al cambiar de sala.

Implementar la barra de vida. Según la vida que tenga el enemigo se mostrará un Sprite de la barra de vida tan vacía como vida le falte al enemigo.

La barra de vida tendrá distintos colores en función de cómo de llena esté:

100% Vida azul

90% Vida verde

50% Vida amarilla

20% Vida roja

Hacer otras pantallas de título, muerte y pausa sin botones

Pulir el juego:

Hacer que al cambiar de sala desaparezcan los objetos y las balas.

Hacer que los objetos desaparezcan si no se recogen del suelo en 5 segundos